

Математическое моделирование РТУ и С

Лекция 6. Метод несущей при моделировании радиосистем

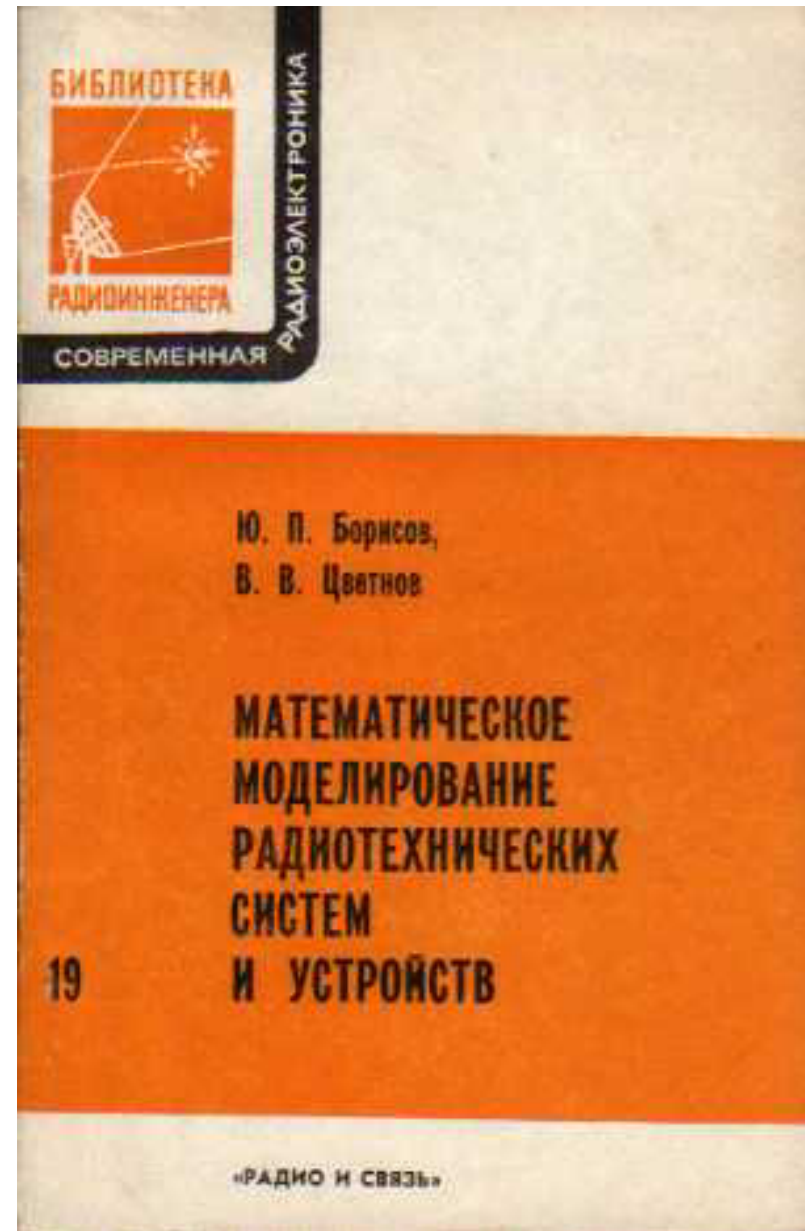


Преподаватель:
Корогодин Илья
korogodin@srns.ru

Литература

Борисов Ю.П., Цветнов В.В.
Математическое
моделирование
радиотехнических систем и
устройств. - М.: Радио и
связь, 1985. 176 с.

Глава 4. Метод несущей

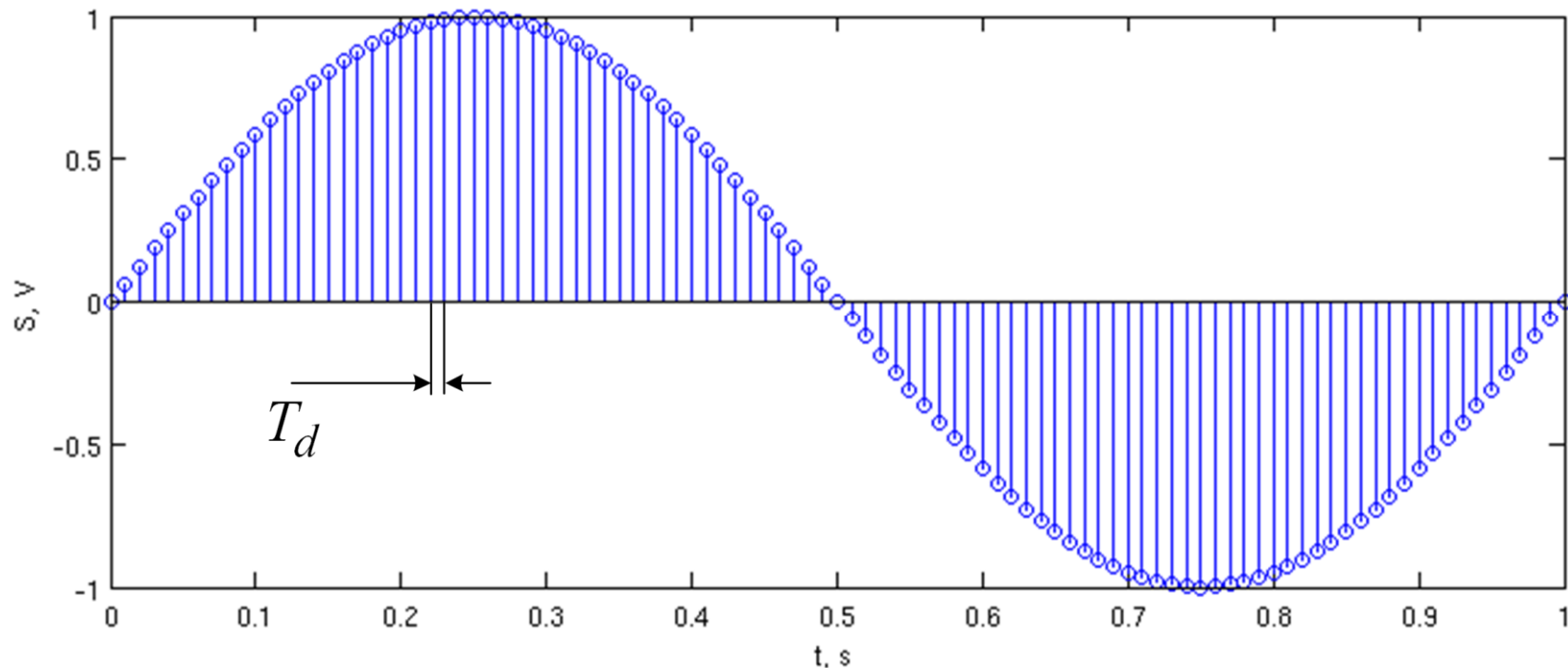


Метод несущей

Метод несущей используется при моделировании **низкочастотных** звеньев радиосистем.

Применять к высокочастотным звеньям можно, но это малоэффективно.

При методе несущей процессы воспроизводятся с точностью до **мгновенных** значений напряжений, токов и т.д.



Модель сигнала

Для описания сигнала будем использовать следующую модель:

$$u[t, \lambda(t)] = E[t, \lambda(t)] \sin(\omega_0 t - \psi[t, \lambda(t)] - \psi_0),$$

где

$E[t, \lambda(t)]$ - огибающая,

$\lambda(t)$ - информационный процесс, медленно меняющийся относительно несущей частоты ω_0 ,

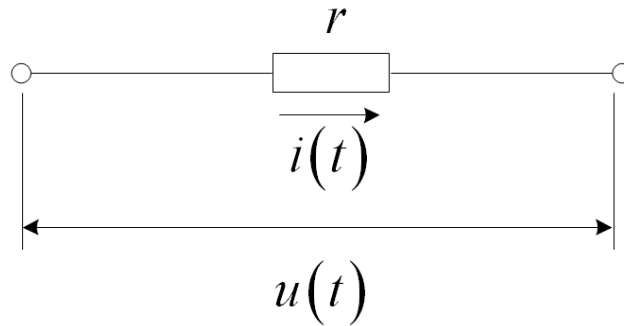
ψ_0 - начальная фаза,

$\psi[t, \lambda(t)]$ - фаза.

Дискретная ось времени: $t_k = t_0 + kT_d$

По принципиальным схемам

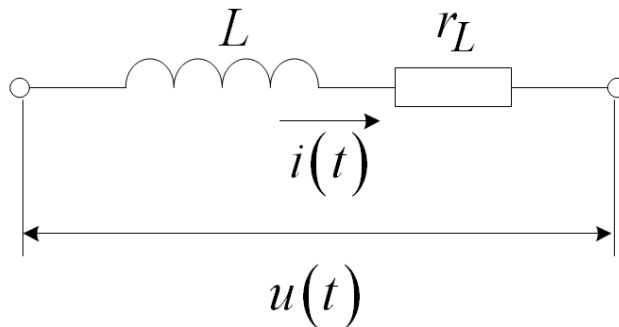
Резистор



$$u(t) = i(t)r$$

$$u_k = i_k r$$

Катушка
ИНДУКТИВНОСТИ



$$u(t) = i(t)r_L + L \frac{di(t)}{dt}$$

Шаг:

$$i_k = i_{k-1} + i'_{k-1}T$$

$$u_{L,k} = u_k - i_k r_L$$

$$i'_k = u_{L,k}$$

Компоненты
вектора
состояния:

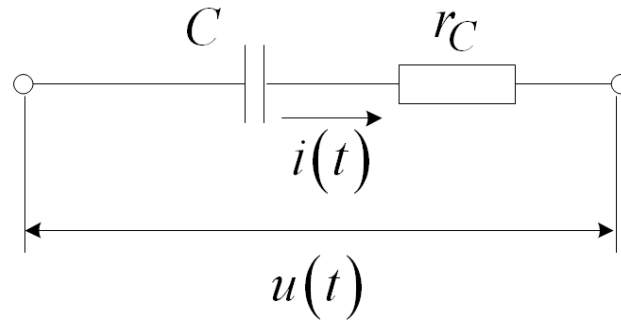
$$i_k, i'_k$$

Начальное
состояние:

$$i_0, i'_0$$

По принципиальным схемам

Конденсатор



$$u(t) = i(t)r_C + \frac{1}{C} \int_0^t i(t) dt$$

Компоненты
вектора
состояния:

$$u_{C,k}, u'_{C,k}$$

Начальное
состояние:

$$u_{C,0}, u'_{C,0}$$

Шаг:

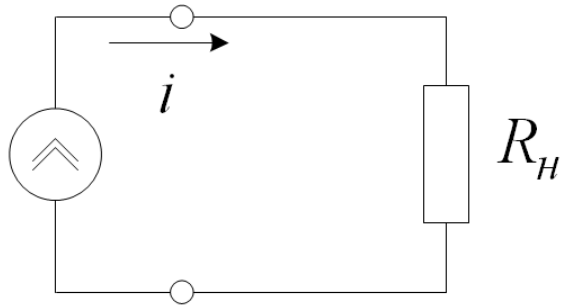
$$u_{C,k} = u_{C,k-1} + u'_{C,k-1}T$$

$$i_k = (u_k - u_{C,k}) / r_C$$

$$u'_{C,k} = \frac{1}{C} i_k$$

По принципиальным схемам

Генератор
тока

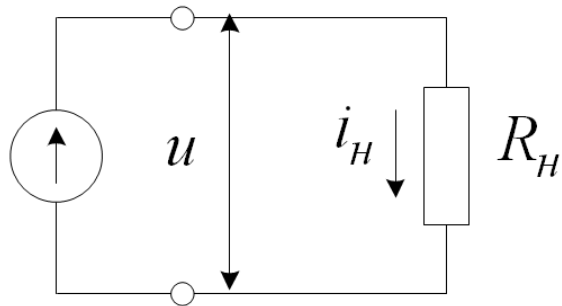


$$i = \text{const}; i \neq f(R_i)$$

$$u_i = iR_i$$

$$u_{i,k} = i_k R_i$$

Генератор
напряжения



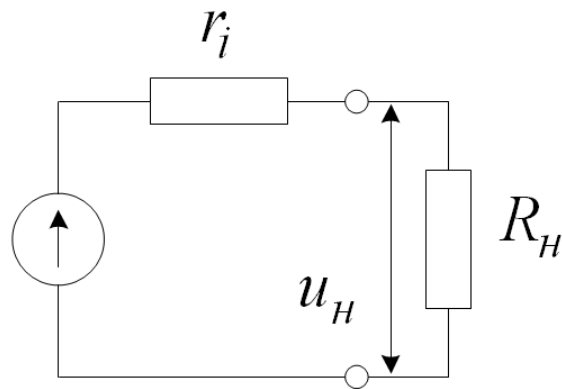
$$u = \text{const}; u \neq f(R_i)$$

$$i = \frac{u_i}{R_i}$$

$$i_k = \frac{u_{i,k}}{R_i}$$

По принципиальным схемам

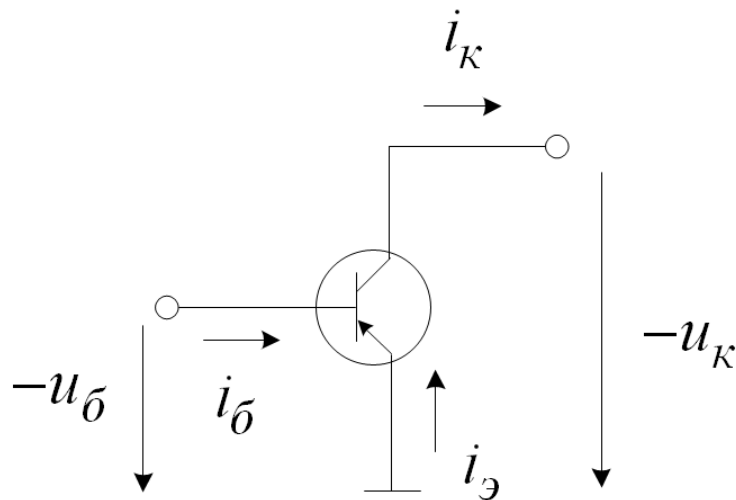
Батарейка



$$i = \frac{u}{r_i + R_l}; \quad u_l = \frac{u}{1 + r_i / R_l}$$

$$i_k = \frac{u_k}{r_i + R_l}; \quad u_{l,k} = \frac{u_k}{1 + r_i / R_l}$$

Транзистор
(p-n-p)



$$i_\beta = F_1(u_\beta, u_k),$$

$$i_k = F_2(u_\beta, u_k);$$

$$i_{\beta,k} = F_1(u_{\beta,k}, u_{k,k}),$$

$$i_{k,k} = F_2(u_{\beta,k}, u_{k,k}).$$

Методы упрощения

В общем случае для совокупности входных сигналов X и выходных сигналов Y получаем дифференциальное уравнение

$$\sum_{n=0}^N a_n(t) y^{(n)}(t) = f\left(y^{(0)}, y^{(1)}, y^{(2)}, \dots, y^{(n)}, x^{(0)}, x^{(1)}, x^{(2)}, \dots, x^{(n)}\right)$$

1) Если постоянная времени звена значительно меньше времени корреляции входного сигнала, то используют *квазистатический метод*

$$a_0(t) y(t) = f\left(y^{(0)}, 0, 0, \dots, 0, x^{(0)}, 0, 0, \dots, 0\right)$$

2) Отклики цепей на входное воздействие можно представить как сумму математического ожидания и СП с нулевым мат. ожиданием

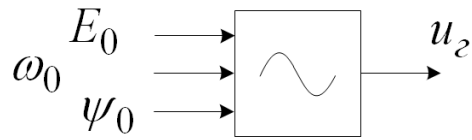
$$y(t) = m(t) + n(t)$$

Уравнение распадается на два отдельных.

Зачастую одно из них может быть легко линеаризовано или к нему применен квазистатический метод

По функциональным схемам

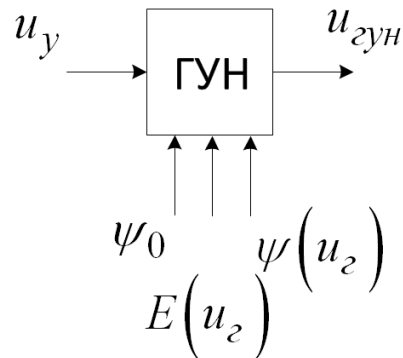
Источник гармонического колебания



$$u_2(t) = E_0 \cos(\omega_0 t - \psi_0)$$

$$u_{2,k} = E_0 \cos(\omega_0 t_k - \psi_0)$$

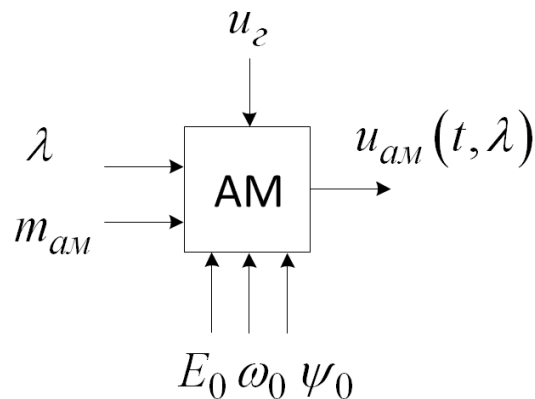
Генератор, управляемый напряжением



$$u_{2\text{ГУН}}(t) = E(u_y) \cos(\omega_0 t - \psi(u_y) - \psi_0)$$

$$u_{2\text{ГУН},k} = E(u_{y,k}) \cos(\omega_0 t_k - \psi(u_{y,k}) - \psi_0)$$

Амплитудный модулятор

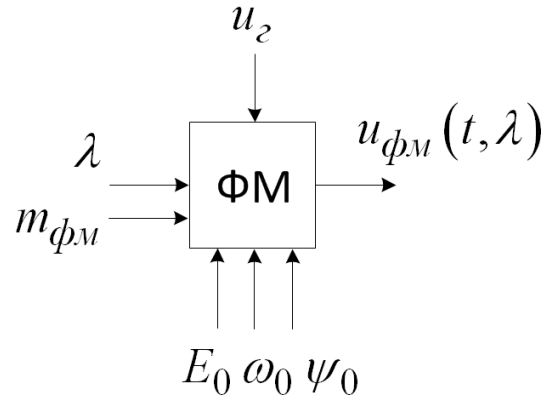


$$u_{ам}(t) = E_0 (1 + m_{ам} \lambda(t)) \cos(\omega_0 t - \psi_0)$$

$$u_{ам,k} = E_0 (1 + m_{ам} \lambda_k) \cos(\omega_0 t_k - \psi_0)$$

По функциональным схемам

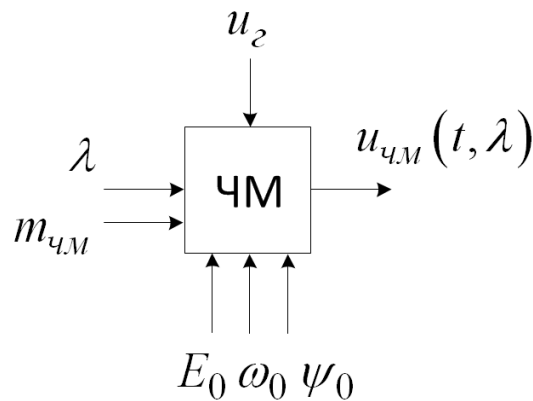
Фазовый
модулятор



$$u_{\phi M}(t) = E_0 \cos(\omega_0 t - m_{\phi M} \lambda(t) - \psi_0)$$

$$u_{\phi M, k} = E_0 \cos(\omega_0 t_k - m_{\phi M} \lambda_k - \psi_0)$$

Частотный
модулятор

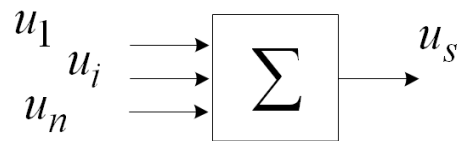


$$u_{\phi M}(t) = E_0 \cos\left(\omega_0 t - m_{\phi M} \int_0^t \lambda(t) dt - \psi_0\right)$$

$$\psi_k = \psi_{k-1} + m_{\phi M} \lambda_k T,$$

$$u_{\phi M, k} = E_0 \cos(\omega_0 t - \psi_k - \psi_0)$$

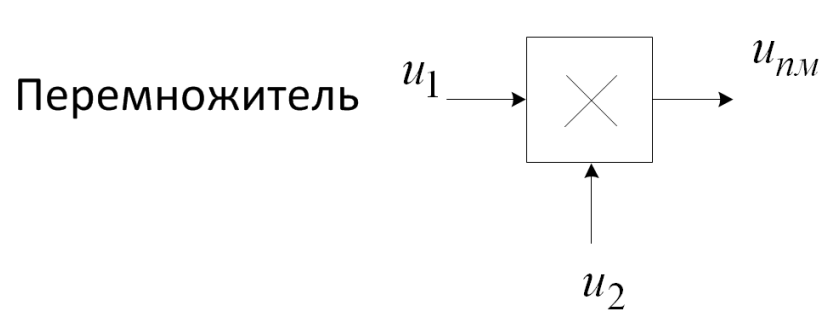
Сумматор



$$u_s(t) = \sum_{i=1}^n u_i(t)$$

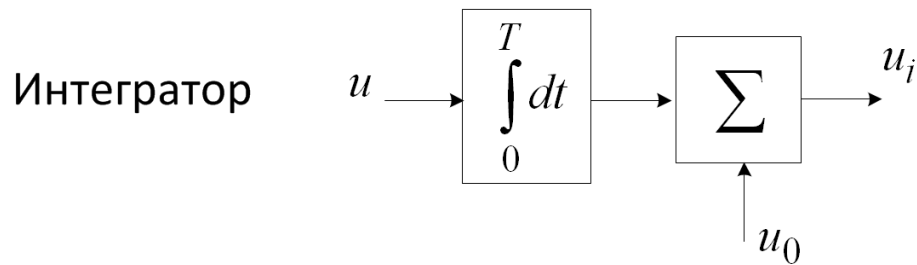
$$u_{s, k} = \sum_{i=1}^n u_{i, k}$$

По функциональным схемам



$$u_{nM}(t) = u_1(t) \cdot u_2(t)$$

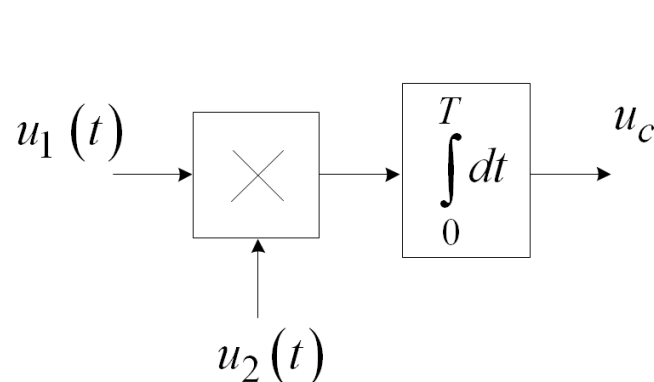
$$u_{nM,k} = u_{1,k} \cdot u_{2,k}$$



$$u_i(t) = u_0 + \int_0^t u(t) dt$$

$$u_{i,k} = u_{i,k-1} + u_k T$$

Аналоговый
коррелятор



$$u_c(t) = \int_0^T u_1(t) u_2(t) dt$$

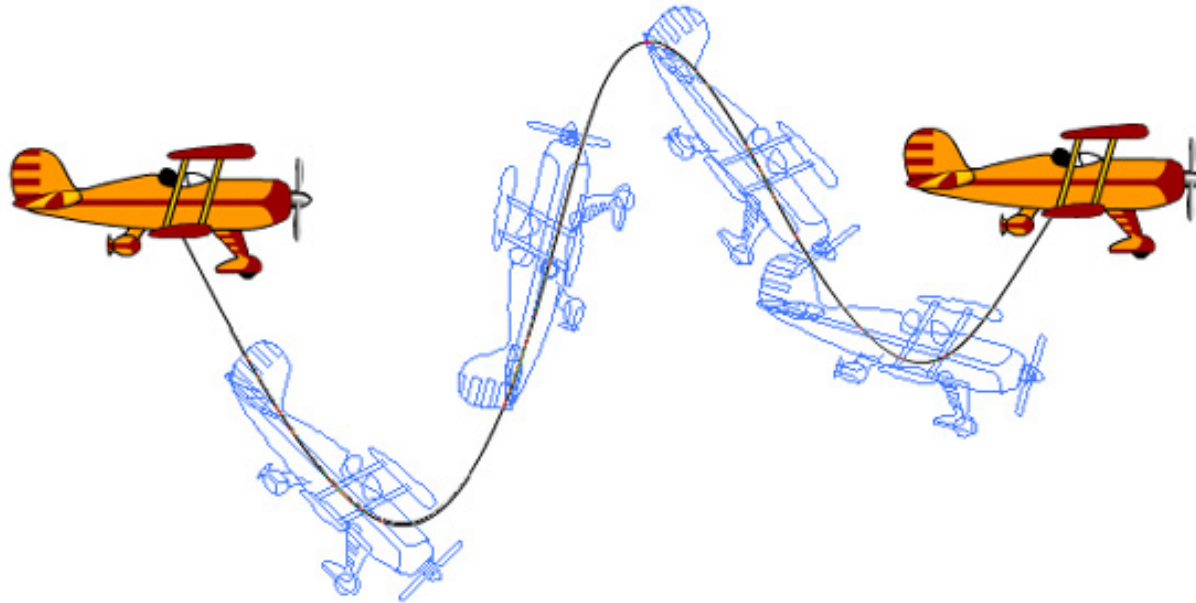
$$u_c(t) = T \sum_{k=1}^K u_{1,k} u_{2,k}$$

Движение объекта

На практике этот подход чаще применяется не к сигналу, а к тем или иным параметрам объекта, сигнала, среды и т.п.

Ибо они-то как раз меняются относительно медленно.

Типичный пример – описание **движения** приемника/передатчика.

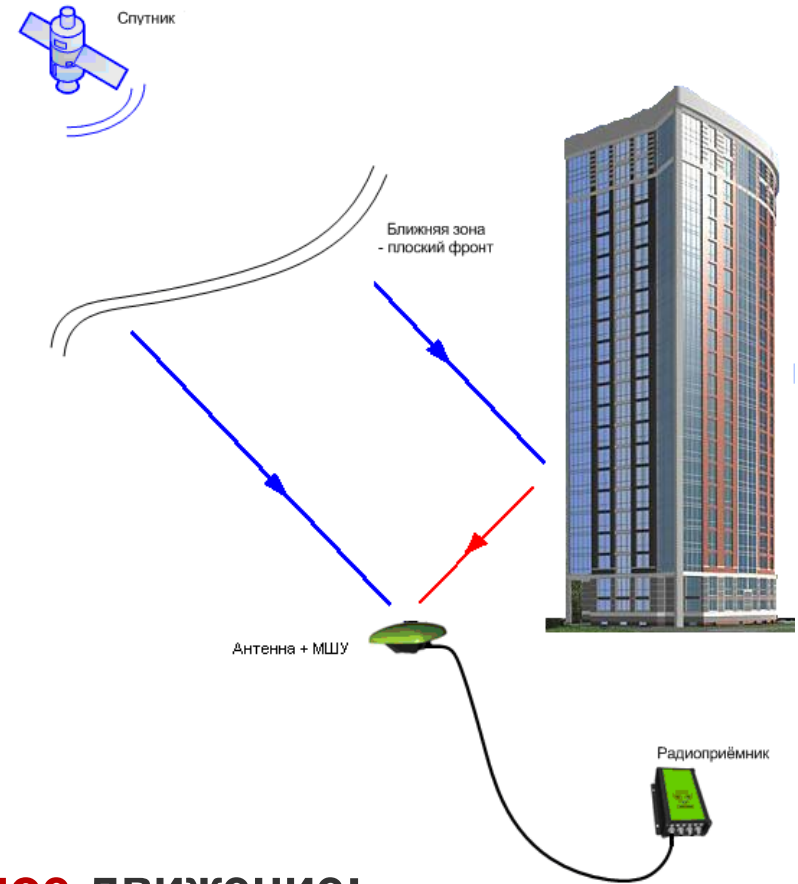
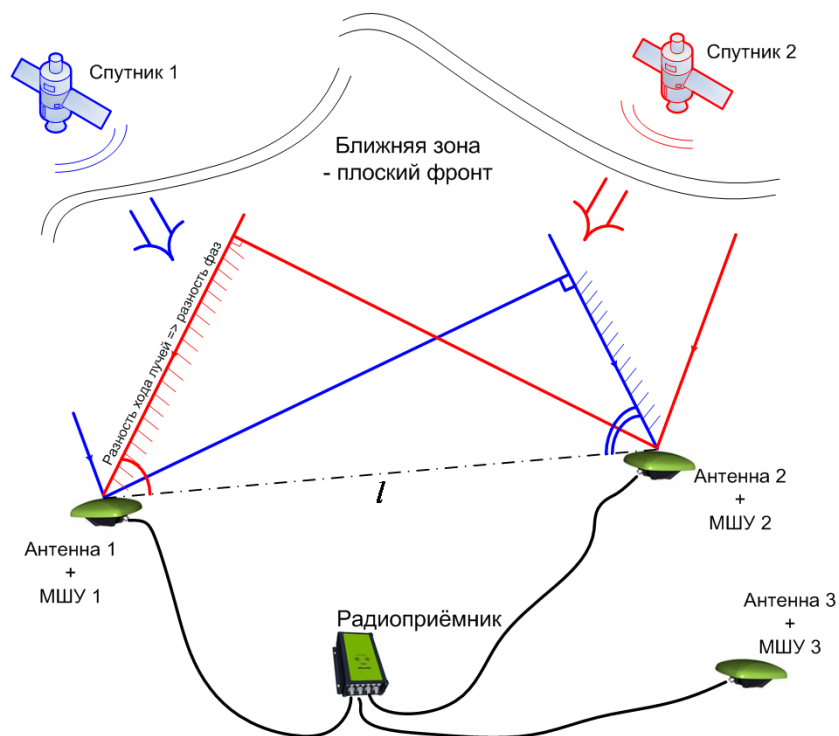


В общем случае движение объекта при моделировании радиосистем удобно разбивать на **поступательное** и **вращательное**

Движение объекта

Поступательное движение для:

- расчета мощности сигнала;
- расчета доплеровского сдвига частоты;
- расчет фазы;
- расчета задержки огибающей;
- учёта влияние среды распространения;
- учёта многолучевости, замираний и т.д.;
- моделирование измерений акселерометров, магнитометров и т.п.



Вращательное движение:

- учёт диаграммы направленности приемника/передатчика;
- расчет разности фаз в распределенной антенной системе;
- моделирование измерений гироскопов и т.п.;

Углы Эйлера

α - угол прецессии

β - угол нутации

γ - угол собственного вращения

N - линия узлов

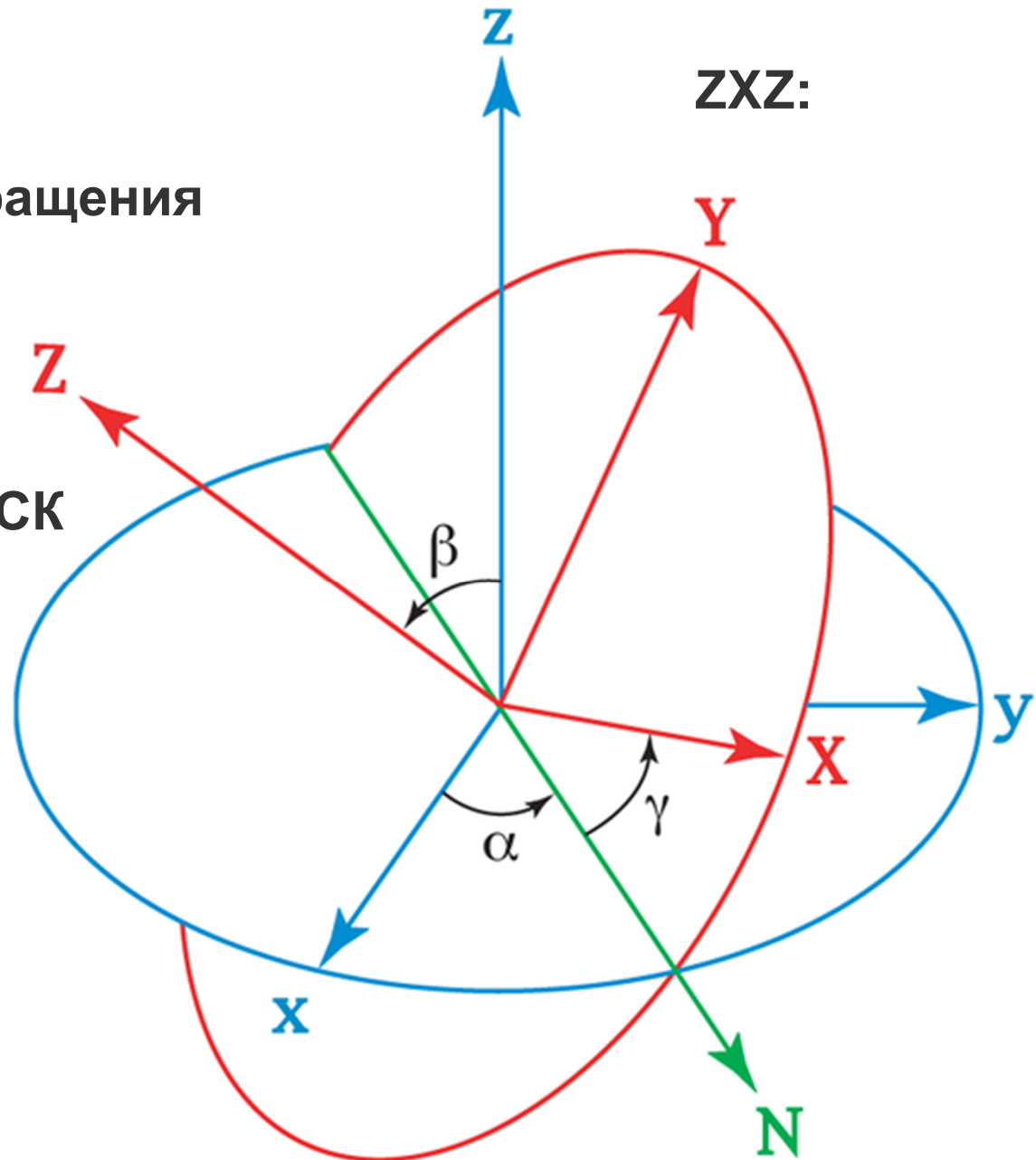
$xyzO$ - исходная СК

$XYZO$ - результирующая СК

Углы Эйлера:

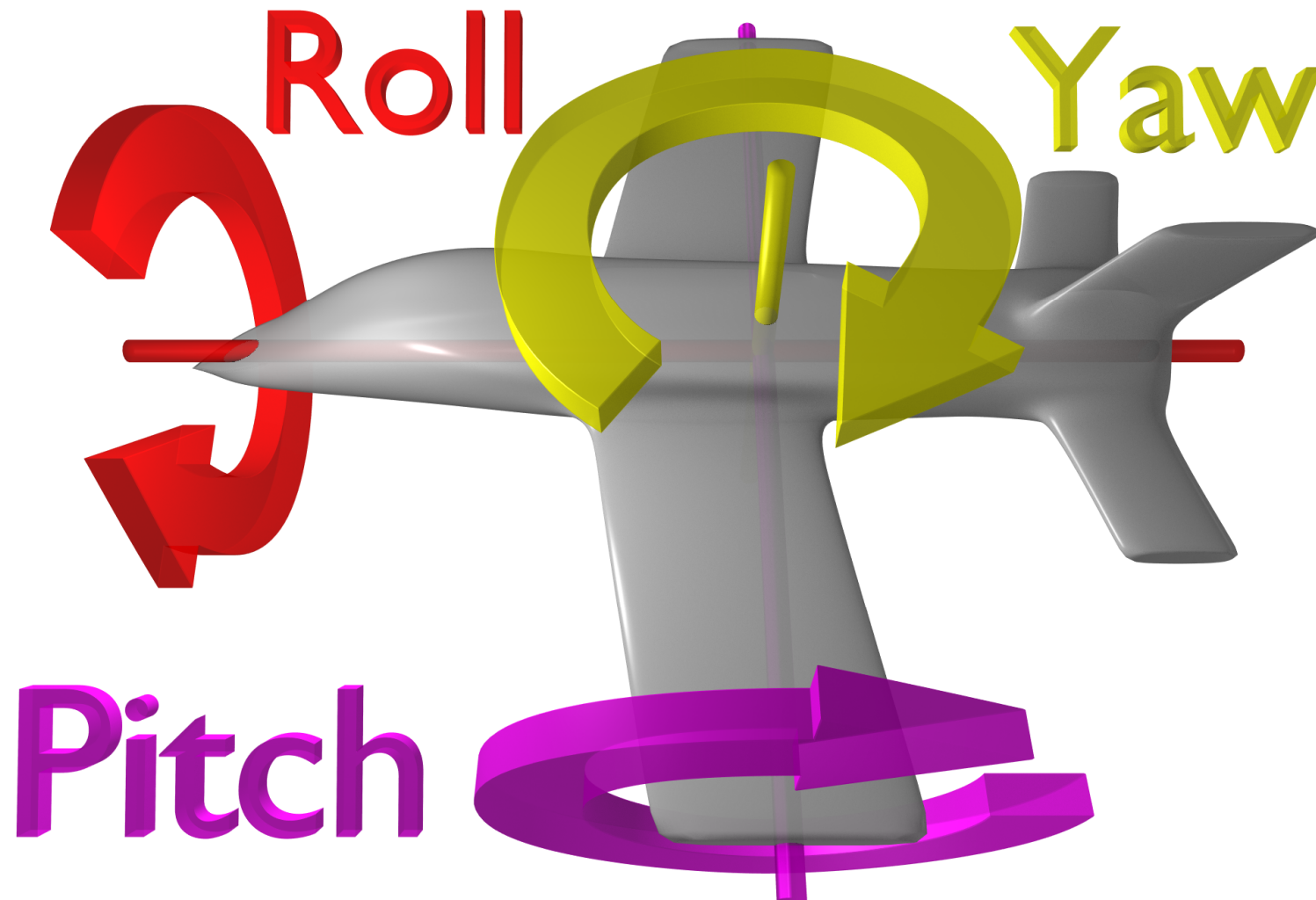
1) классические УЭ
(z-x-z, x-y-x, y-z-y, z-y-z,
x-z-x, y-x-y)

2) Углы Тэйта — Брайана
(x-y-z, y-z-x, z-x-y, x-z-y,
z-y-x, y-x-z)

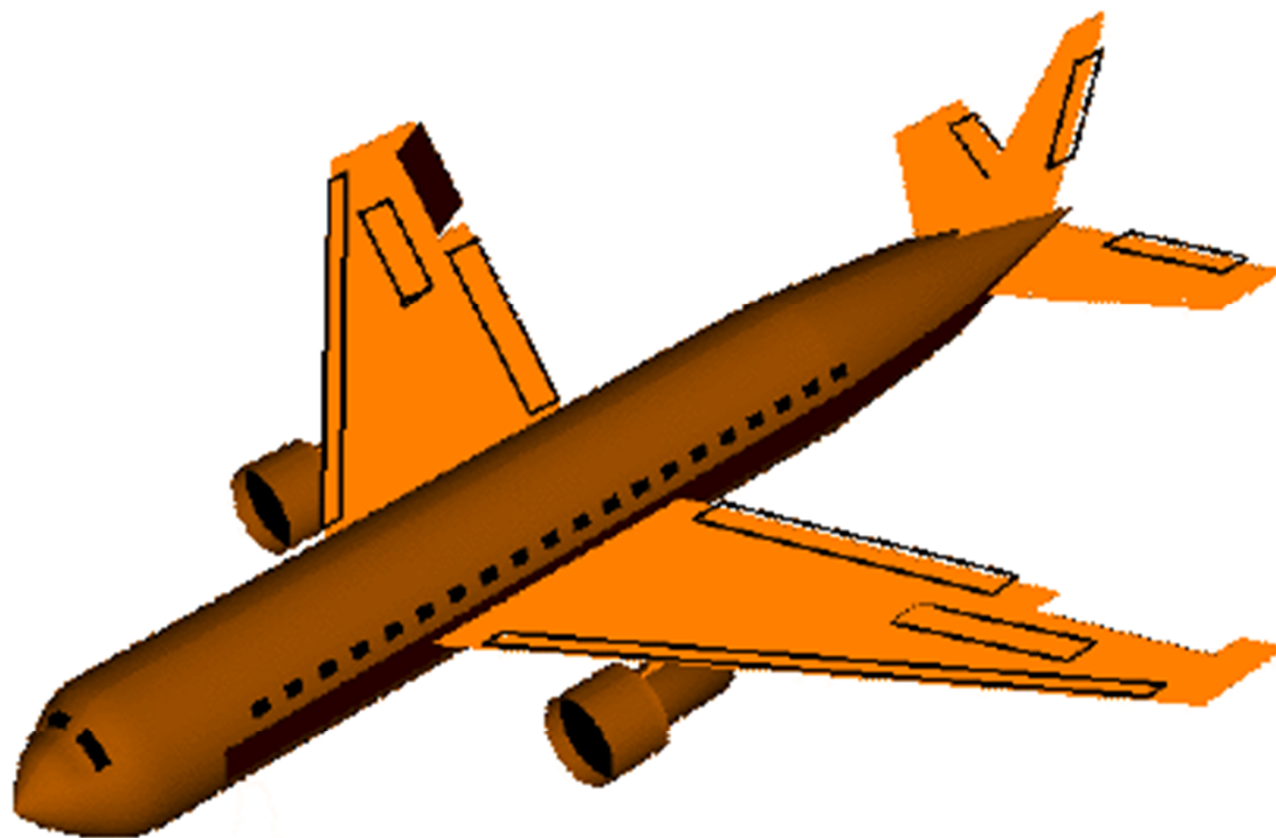


Углы Тэйта-Брайана

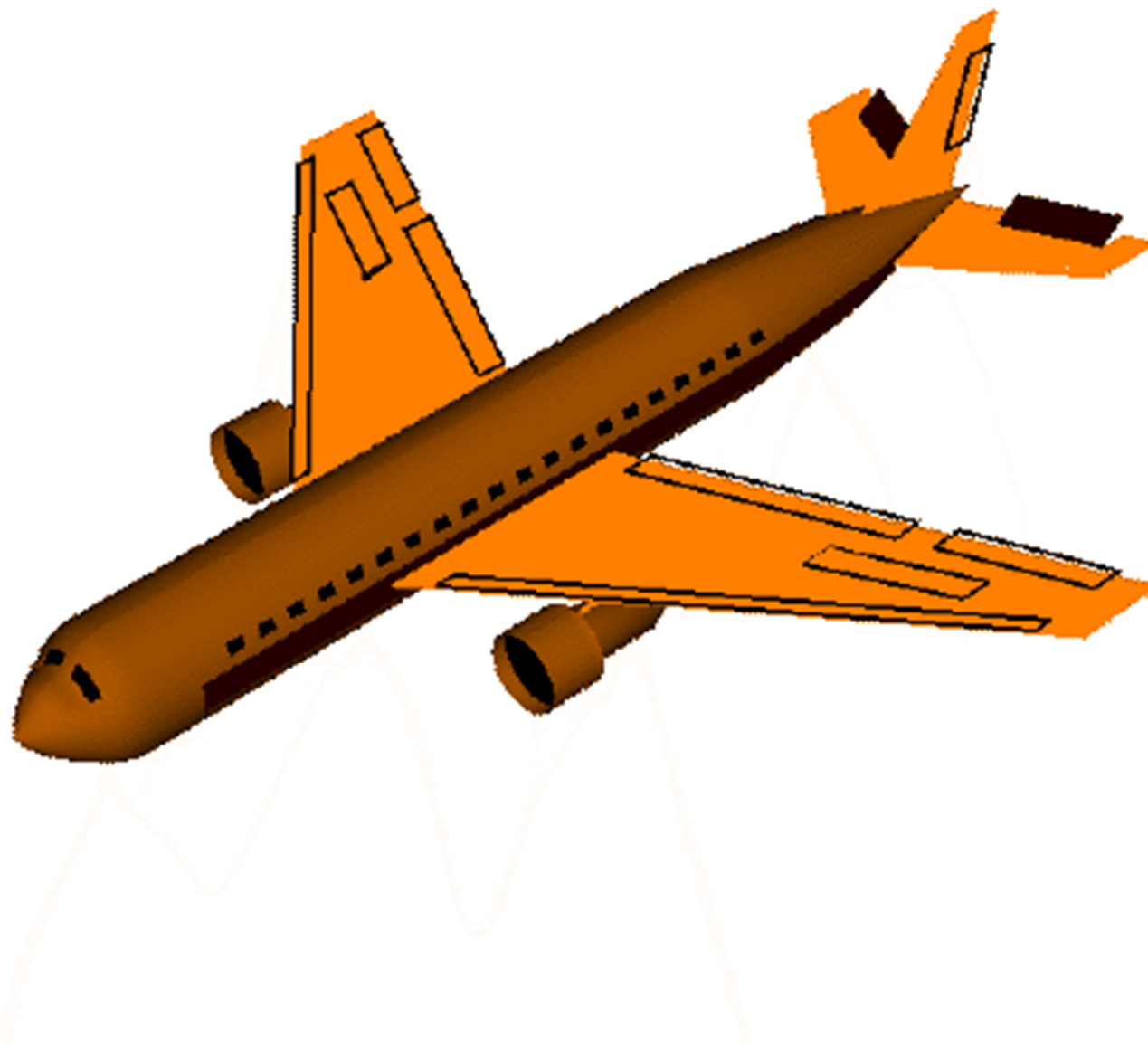
ака навигационные углы,
кардановы углы,
крен(roll), тангаж (pitch), рысканье (yaw)



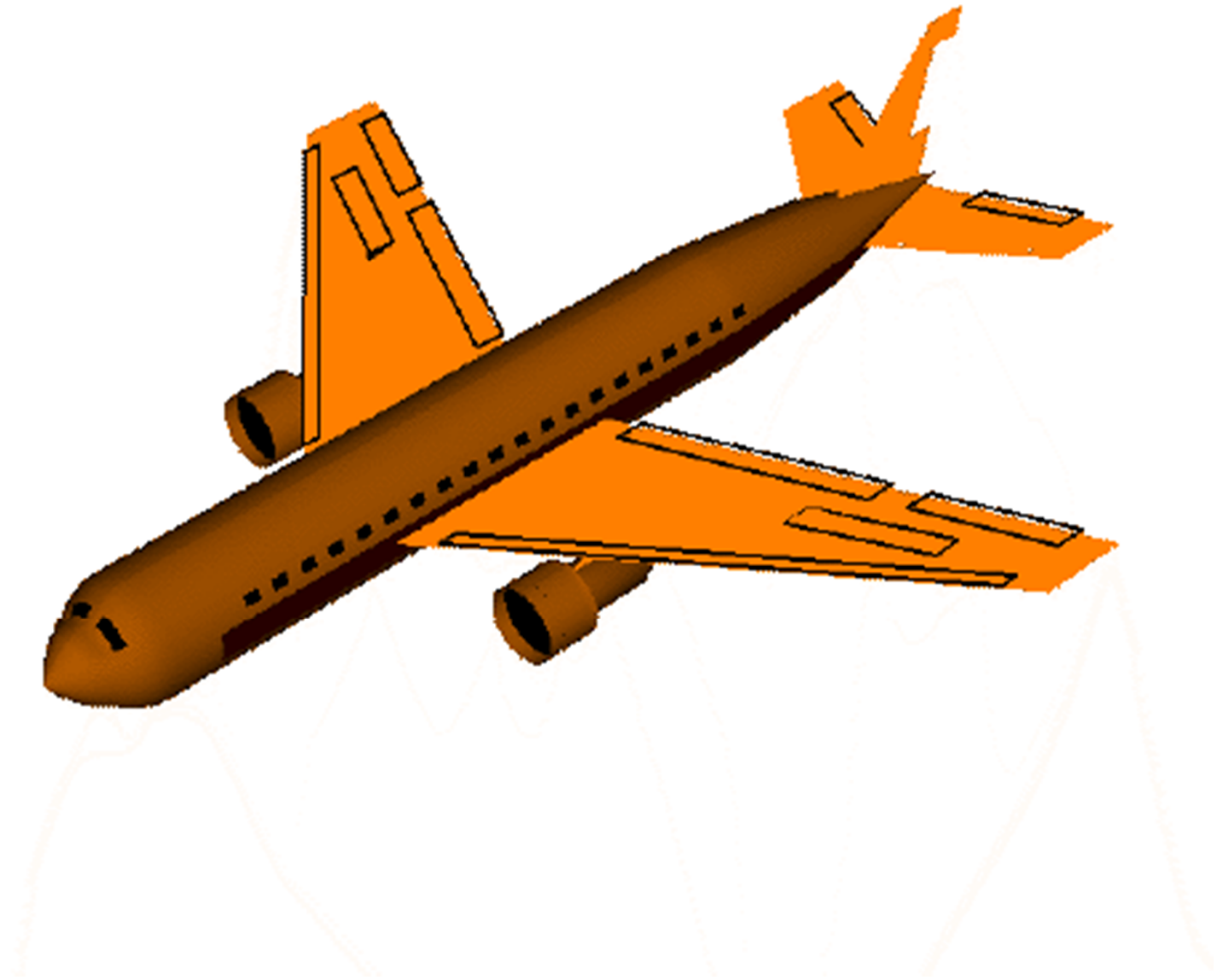
Крен (Roll)



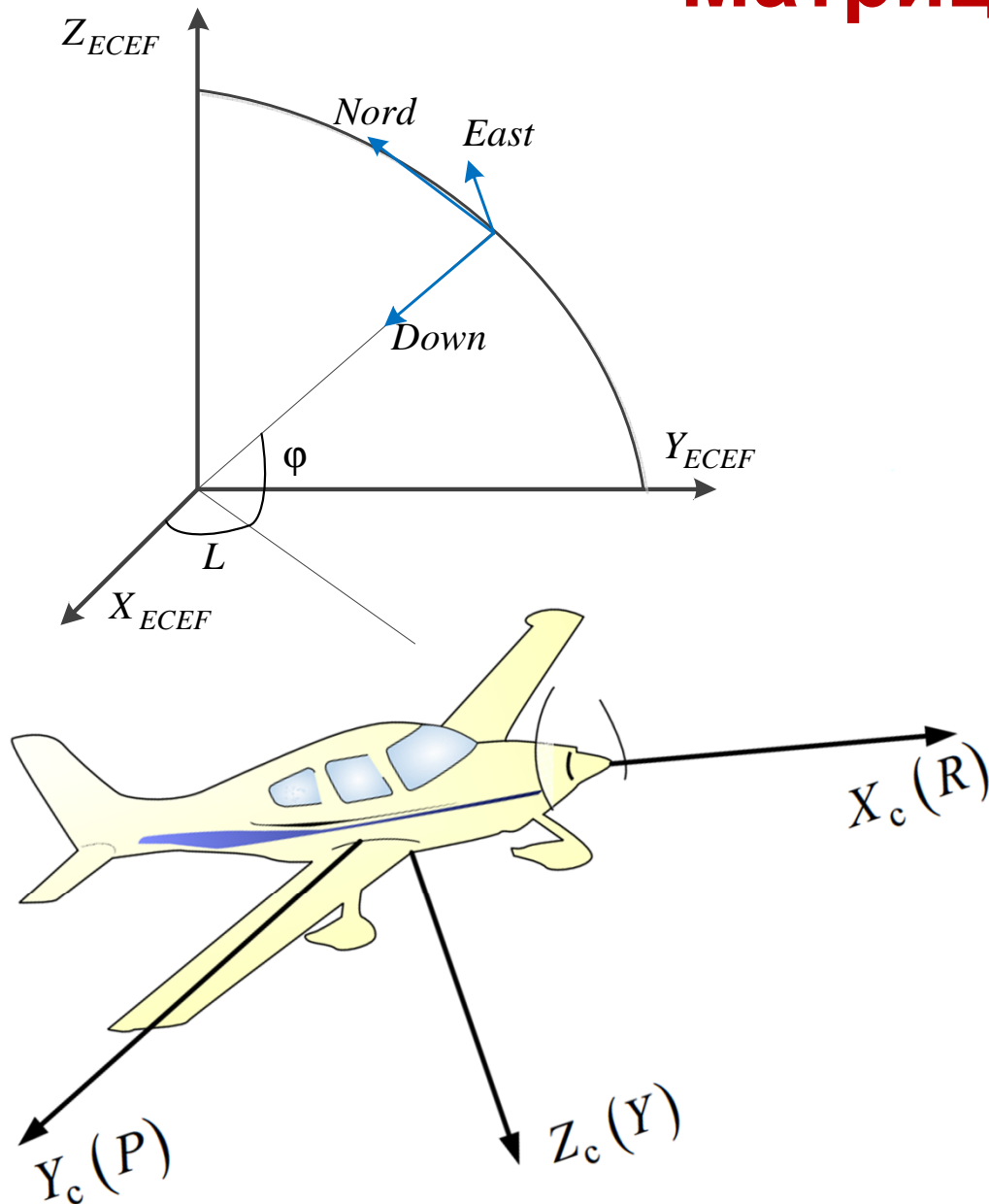
Тангаж (Pitch)



Рысканье (Yaw)



Матрица преобразований



$$\begin{aligned}
 \mathbf{U}_{NED}^{RPY}(\boldsymbol{\theta}) &= \overbrace{\mathbf{U}_Y(\theta_Y)}^{\text{Курс}} \overbrace{\mathbf{U}_P(\theta_P)}^{\text{Тангаж}} \overbrace{\mathbf{U}_R(\theta_R)}^{\text{Крен}} = \\
 &= \begin{bmatrix} C_Y & -S_Y & 0 \\ S_Y & C_Y & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_P & 0 & S_P \\ 0 & 1 & 0 \\ -S_P & 0 & C_P \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & C_R & -S_R \\ 0 & S_R & C_R \end{bmatrix} = \\
 &= \begin{bmatrix} C_Y C_P & -S_Y C_R + C_Y S_P S_R & S_Y S_R + C_Y S_P C_R \\ S_Y C_P & C_Y C_R + S_Y S_P S_R & -C_Y S_R + S_Y S_P C_R \\ \underbrace{-S_P}_{\text{ось крена}} & \underbrace{C_P S_R}_{\text{ось тангажа}} & \underbrace{C_P C_R}_{\text{ось курса}} \end{bmatrix} \\
 &\quad \text{в координатах NED}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 C_R &= \cos(\theta_R) & C_P &= \cos(\theta_P) & C_Y &= \cos(\theta_Y) \\
 S_R &= \sin(\theta_R) & S_P &= \sin(\theta_P) & S_Y &= \sin(\theta_Y)
 \end{aligned}$$

Пример

...

```
north = Radius*cos(wobor * t);
```

```
east = Radius*sin(wobor * t);
```

```
pitchrate = 0; % [ degr/sec ]
```

```
pitch = pitchrate*t + 10; % [ degr ]
```

```
Vd = -2*pi*Radius / Tobor * tand(pitch);
```

```
down = cumsum(Vd * dt);
```

```
yawrate = 1 * 1/Tobor * 360; % [ degr/sec ]
```

```
yaw = yawrate*t + 90; % [ degr ]
```

```
rollrate = 2 * 1/Tobor * 360; % [ degr/sec ]
```

```
roll = rollrate*t; % [ degr ]
```

```
% In RPY
```

```
R0 = [1; 0; 0];
```

```
P0 = [0; 1; 0];
```

```
Y0 = [0; 0; 1];
```

Пример

```
figure;  
for i = 1:length(t)  
    % R0 -> R  RPY -> NED  
    R = Urpy( roll(i), pitch(i), yaw(i) )*R0;  
    P = Urpy( roll(i), pitch(i), yaw(i) )*P0;  
    Y = Urpy( roll(i), pitch(i), yaw(i) )*Y0;  
    plot3( east(i)+[0 R(2)], north(i)+[0 R(1)], ...  
          -(down(i)+[0 R(3)]), 'r' )  
  
    hold on  
    plot3( east(i)+[0 P(2)], north(i)+[0 P(1)], ...  
          -(down(i)+[0 P(3)]), 'g' )  
    plot3( east(i)+[0 Y(2)], north(i)+[0 Y(1)], ...  
          -(down(i)+[0 Y(3)]), 'b' )  
  
    plot3(east, north, -down, 'k')  
    xlabel('E'); ylabel('N'); zlabel('-D');  
    hold off  
    pause(0.1)  
end
```

